

## **Offenes Text-Speed-Memory - Beschreibung - Teilnehmer**

### **Beschreibung**

Diese Methode ist sehr vielseitig. Ein Memory kann zu jedem Thema hergestellt werden. Es kann zur Repetition, Festigung oder als Puffer eingesetzt werden. Wenn mehrere gleiche Memorys vorhanden sind, kann es als Wettkampf durchgeführt werden, als Speed-Memory.

### **Vorgehensweise**

Es werden Kleingruppen gebildet. Jede Gruppe erhält das gleiche Memory. Auf Kommando werden die Karten, mit der Schrift nach oben, ausgelegt. Es gehören immer zwei Karten zusammen. Die Gruppe, welche zuerst alle Paare beisammenhat, hat gewonnen. Je nach Eigenschaften der Spieler kann eine eigene Gruppendynamik entstehen.

### **Vorteile**

- Vielseitig im Verein umsetzbar
- Mit dieser Methode können auch bei grösseren Gruppen die Ziele überprüft werden.
- Ein Memory ist kurzweiliger, als schriftliche Tests.
- Jeder Tn muss aktiv mithelfen, um ans Ziel zu kommen.

### **Nachteile**

- Zeitintensiv
- Ein Stolperstein dieser Methode kann die Fragestellung sein. Es darf im ganzen Memory keine Frage geben, auf die die Antwort einer anderen Frage passt.

### **Material**

- Für eine 16-köpfige Gruppe braucht es vier komplette Memorys

### **Das merke ich mir für meine Tätigkeit im Samariterverein:**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---